

かぶらない うらないし

人数:3~5人 時間:20分 年齢:10歳~

内容物

占い師カード 45枚

9種 x 5枚 (中央に001~009と書かれています)



ウラ

ターゲットカード 10枚



オモテ

ウラ

数字のみを使います。絵に意味はありません。

何をするゲーム?

全員共通の占い師カードを1枚ずつ出している、9枚出したら終わりの予想ゲームです。

1~10のターゲットカードから、1枚を予想します。

占い師カードを1枚伏せて一斉公開。他人とかぶってるか&当たってるかで2度チェックして、カードに書かれた得点をもらいます。

準備

①占い師カードの配布

9種類ある占い師カードを全員に1枚ずつ配ります。自分だけで確認できるように持ちます。余ったカードは箱に戻します。

②ターゲットカードの準備

ターゲットカード10枚をよく混ぜます。ウラを上にして重ねて山にし、一番上のカードを1枚めくってオモテにして置きます。このとき数字が10だったから他の数字が出るまでやり直してください。

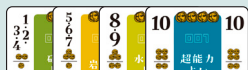


遊びかた

占い師カードで予想する

ターゲットカードの山の一番上のカードを予想して、占い師カードを1枚選び、自分の前に伏せておきます。

占い師カードでの予想方法



数字の書いてあるこの4種のカードは、書かれた数字が予想になります。複数ある場合は、どれかが当たればOKです。



偶数・奇数のカードは、一番上のカードの数字が偶数・奇数であるという予想になります。



高い・低い・±2のカードは、一番上のカードの数字が、直前に山からめくられたカードと比べて高いか低いか±2の範囲に入っているかという予想になります。

例えば、直前に公開されたカードが3の場合、±2とは1~5の範囲に入るカード全てになります(3はもうありませんけど)。

かぶりチェック

全員が1枚を伏せたなら一斉に公開します。同じ占い師カードを出した人がいれば、その全員が出したカードの上下を反転させてください。



予想チェック

ターゲットカードの山の一番上のカードを1枚めくってオモテにして置きます。出たカードの履歴がわかるように、カードをずらしておいてください。

ここで、占い師カードで予想が当たっていたかどうかを確認します。



正解していた場合

占い師カードをその向きのまま得点として獲得します。



or



間違っていた場合

かぶりチェックで上下が反転していないなら、占い師カードの上下を反転させてから得点として獲得します。



かぶりチェックで上下が反転していた場合、占い師カードをウラ向きで獲得します。



かぶりチェック&予想チェックまとめ

占い師カードにはオモテ面の上下にコインが描かれています。上が多くて下が少ないです。これが得点になります。

かぶりチェック（その占い師カードを出したのは自分だけ）と予想チェック（その占い師カードは正解だった）の両方をクリアすると上の点数がもらえます。

どちらか片方だけのクリアであれば下の点数がもらえます。その場合、カードを上下反転して獲得します。

両方クリアできなかった場合、得点はもらえないので裏向きで獲得します。



獲得したカードは、得点がわかりやすいように並べておいてください。何を出したかは全員に公開されます。ただし、裏向きで受け取ったカードは公開する必要はありません。



獲得後、まだ手札と山札があるなら、次の予想を始めます。手札と山札がなくなったら、ゲームの終了に進みます。

ゲームの終了

9回予想して得点化したらゲーム終了です。合計点を計算しましょう。獲得したカードのコインマークを数えてください。

コインの合計が一番多い人が勝利します。同点がいいた場合は、勝利を分かち合しましょう。

$$3+1+3+2+2+2+1=14点$$



ロングゲーム

同じメンバーでもっと楽しみたいときは、複数回遊んで先に2勝したプレイヤーの優勝、というルールを追加しましょう。

ヒント

- ・正解がもう出ないカードでも、かぶらなければ少ない得点は入ります。
- ・001超能力占い、002ダーツ占い、008水模様占いの3枚は、少ない得点でも2点入ります。

ルール&アート

でじ@decoctdesign

X: @decoct

mail:decoct@gmail.com

decoct
design
decoctdesign.com



boothにて
他のゲームも
売ってます。

